

## バスケットで始めるプログラミング教室（４期）



2020 年度から小学校でのプログラミング教育が必修化となり、プログラミングスクールなどが注目を集めるようになりました。

県立図書館でも、サマー遊 ing でバスケット(viscuit)を使ったプログラミング教室を実施したところですが、今年度から定期的にバスケットを使ったプログラミング教室を開いています。

バスケットは、iPad などのタブレットやスマホを使って、子供だけでなく、大人も一緒にプログラミングを楽しむことができるアプリケーションです。

第４期となる今回は、オンラインではなく会場を用意して、「はじめてバスケットを使う人」だけでなく「バスケットの基本的な使い方をすでに学習した人」も対象とした教室を実施します。

※受講には、iPad などのタブレットかスマートフォンが必要です。

※バスケットをはじめて学習するグループと少しレベルアップした内容を学習するグループに分かれて実施する予定です。

### 【バスケットで始めるプログラミング教室（４期）詳細】

1. 日 程 1月19日（水）、1月26日（水）、2月2日（水）  
2月16日（水）、3月2日（水）、3月16日（水）
2. 時 間 16：20～17：20
3. 場 所 県立図書館 2階 ふれあいルーム
4. 定 員 10名程度（定員を超えた場合はお断りする場合があります。）
5. 対 象 小学生（小学3年生以下は保護者のサポートが必要）
5. 申 込 右のコードを読み取って、必要事項を入力して申込み。
6. 料 金 無料
7. 必要物 【タブレット】もしくは【スマートフォン】
8. 問合せ 県立図書館文化情報センター TEL：073-436-9530 担当：大橋

