

バスケットで始めるプログラミング教室オンライン（2期）



2020年度から小学校でのプログラミング教育が必修化となり、プログラミングスクールなどが注目を集めるようになりました。

県立図書館でも、昨年のサマー遊 ing でバスケット(viscuit)を使ったプログラミング教室を実施したところですが、今年度は定期的にバスケットを使ったプログラミング教室を実施しています。

バスケットは、iPad などのタブレットやスマホを使って、子供だけでなく、大人も一緒にプログラミングを楽しむことができるアプリケーションです。

参加対象は、プログラミングを楽しみたい小学生から大人までとしていますので、大人の方もお子様やお孫さんと一緒に参加してみてもはどうでしょうか？

※受講には、iPad などのタブレットかスマートフォンと Google アカウントが必要です。

※5月～6月に実施した教室と同じ内容になります。

【バスケットで始めるプログラミング教室オンライン（2期）詳細】

1. 日 程 7月14日（水）、7月28日（水）、8月18日（水）
9月15日（水）、9月22日（水）、9月29日（水）
2. 時 間 16：20～17：20
3. 場 所 自宅など（オンラインで実施）
4. 定 員 10名程度（定員を超えた場合はお断りする場合があります。）
5. 対 象 小学1年生～大人（小学3年生以下は保護者のサポートが必要）
5. 申 込 右のコードを読み取って、必要事項を入力して申込み。
6. 料 金 無料
7. 必要物 【タブレット】もしくは【スマートフォン】
8. 問合せ 県立図書館文化情報センター TEL：073-436-9530 担当：大橋



※ 現在、GoogleMeet を使ったオンライン講座で実施しています。参加には Google アカウントが必要になります。詳細についてはお問い合わせ下さい。